

Чек-лист

«Подойдёт ли вам профессия гейм-дизайнера»

Гейм-дизайнеру важно разбираться в механиках, работать с числами, проверять идеи и спокойно относиться к обратной связи.

Отметьте утверждения, которые вам подходят. За каждый ответ «да» начислите себе один балл.

- ☐ Вам интересно разбирать игры и понимать, почему одни механики увлекают, а другие нет
- ☐ Вам нравится придумывать правила, задания, уровни или системы развития
- ☐ Вы готовы работать с числами, таблицами и балансом, а не только с идеями и сюжетами
- ☐ Вам интересно собирать прототипы и проверять их на игроках
- ☐ Вы готовы менять даже удачную идею после тестов и обратной связи
- ☐ Вам нравится обсуждать решения с командой и объяснять, как они влияют на игровой опыт

Ваш результат

0–2 балла

Возможно, вас больше привлекают сами игры, чем процесс их создания. Стоит подробнее познакомиться с профессией гейм-дизайнера, описанием обязанностей и рассмотреть смежные направления.

3–4 балла

Некоторые задачи и особенности профессии вам близки. Для начала подумайте, что вам интереснее: придумывать механики, проектировать уровни, работать с сюжетом или собирать прототипы.

5–6 баллов

Можно переходить к выбору образовательной программы и постепенно собирать первые проекты для портфолио!

Хотите узнать, куда двигаться дальше?

Эксперт IQ Consultancy поможет подобрать зарубежные вузы и программы по гейм-дизайну с учётом ваших интересов и целей

**Начните поступление с консультации
эксперта**